ADVERTISEMENT

en: Dificultad de supervivencia 3, Niveles negativos de los backrooms, Niveles Negativos, y 3 más

Nivel -188

VER CÓDIGO

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 3

- **Inseguro**
- **No Asegurado**
- **Cantidad Moderada de Entidades**

El **Nivel -188** es el 189° nivel negativo de los Backrooms

Sumario [ocultar]

1. Descripción
2. La Entidad
3. El Exterior

4. El Ático
5. El Sótano
6. Puestos de Avanzada y Comunidades
7. Entidades
   7.1. Radio
   7.2. Televisión
   7.3. La Entidad
   7.4. Smilers
   7.5. Lavadora
8. Entradas y Salidas
   8.1. Entradas
   8.2. Salidas

Descripción

Una foto tomada por un Wanderer en el **Nivel -188**.

El **Nivel -188** es una cabaña de madera vacía que contiene Agua de almendras y suministros para sobrevivir. Este nivel se completa con muebles y diferentes estancias como baño, cocina, salón y una segunda planta con dos dormitorios y otro baño. También hay un ático. La cabaña está a cargo de una entidad desconocida. Se recomienda no atacar ni entrar en pánico mientras esta entidad esté presente, ya que se desconoce lo que hará.

La Entidad

La Entidad del Nivel -188 es un humanoide masculino completamente negro con ropa de invierno. Se desconoce si es dueño de la cabaña o no. Mientras la entidad esté presente, quitará el polvo y limpiará la cabaña, así como también repondrá la comida en la nevera. Probablemente ignorará por completo a cualquier visitante en la cabaña, pero evitará que abra las puertas o ventanas que conducen al exterior y tal vez les prepare un poco de chocolate caliente. La razón de esto es probablemente porque considera a los humanos como invitados.

Cabe señalar que si intentas atacar a la Entidad por curiosidad o miedo, te detendrá con calma y te llevará al sofá. Sin embargo, si lo atacas por diversión, se defenderá. No se recomienda intentar atacar a la Entidad porque tiene la capacidad de enviar uno a un nivel de su elección con un solo golpe. La Entidad también empuña armas y matará a cualquier entidad hostil que encuentre en el nivel. Una vez que haya terminado de cuidar la cabaña, desaparecerá en el aire o saldrá por la puerta. Por alguna razón, cuando la Entidad usa la puerta, no muere congelada, ni el visitante en la cabaña.

A veces, la Entidad del Nivel -188 traerá elementos y los usará para decorar el **Nivel -188**. Estos cambios se han mantenido en todas las copias del **Nivel -188**, ya sea que la entidad apareciera en esas copias o no. Los elementos que la entidad trajo de vuelta incluyen los siguientes: mantas, una lavadora no hostil que ha estado en el nuevo sótano construido recientemente por la entidad, y el elemento más notable es la radio que parece reproducir música algo reconfortante. Si un visitante interactúa con él, la música cambiará a la elección de música del visitante al recopilar información directamente de la mente del visitante. Si la música es algo que la entidad encuentra perturbadora, la apagará tranquilamente. Si actúas con amabilidad hacia la entidad, te dará 3 cosas de tu elección y luego te llevará a un espacio seguro en el Nivel 9.

7/4/2022 - La Radio ha sido documentada como Entidad 237. Se pueden encontrar más en otros niveles, pero el del **Nivel -188** no atacará a menos que lo hagas primero.

El Exterior

El Exterior es un bosque nevado en medio de la nada. Al abrir la puerta al exterior, instantáneamente morirás congelado. Abrir las ventanas hará lo mismo, imposibilitando la salida por el exterior. Si las puertas y ventanas que conducen al exterior permanecen

cerradas, es seguro estar en este nivel. Ha habido un rumor de un Wanderer que siguió a la entidad afuera y no se congelo hasta morir, siempre que estén cerca. Esto finalmente llevó a dicho Wanderer a otro nivel seguro de los Backrooms.

El Ático

No se sabe mucho sobre el ático, aparte de que subir allí es una sentencia de muerte. No tiene luz, y un grupo de Smilers extremadamente hostiles residen allí, lo que lo hace inseguro. Tampoco se recomienda tocar el techo, porque es probable que se den cuenta y bajen la escalera para buscarte. Si esto sucede, escóndete. Te buscarán hasta que la Entidad de Nivel -188 regrese y los mate.

El Sótano

El Sótano consta de una Lavadora solitaria no hostil y un montón de cosas viejas que presumiblemente pertenecen a la Entidad del Nivel -188. No ha habido informes de Smilers, y los Wanderers han encontrado que las pertenencias de la entidad son "bastante interesantes".

Puestos de Avanzada y Comunidades

El **Nivel -188** tiene múltiples copias en las que pueden terminar diferentes Wanderers. Como resultado, es imposible crear Bases, Puestos de Avanzada o Comunidades en este nivel. Se desconoce si la Entidad también tiene copias de sí mismo o no.

Entidades

Radio

Hay uno en cada copia en el **Nivel -188**. Por lo general, reproducirá la música que prefiera la Entidad del Nivel -188, pero le permitirá cambiar la música a menos que a la Entidad no le guste. Liberará una figura de radio si él o la televisión son atacados.

Televisión

También hay uno de la Entidad 293 en cada copia del **Nivel -188**. Se comportará como un televisor normal, y también parece gustarle la Entidad . Liberará una Tele-figura si él o la Radio son atacados.

La Entidad

Nativo. Se encarga del nivel y del Wanderer que se queda allí. Él no es hostil, así que no hay necesidad de preocuparse.

Smilers

Nativo del ático. La Entidad matará a cualquier Smiler que se pase de la raya, por lo que no se recomienda atraerlos cuando se haya ido.

Lavadora

Solo hay una Entidad 369 en cada copia del nivel. Aparece en el sótano. Si un Wanderer intenta llevarlo a otro lugar, se volverá hostil. Será dócil si no es atacado o sacado del sótano.

Entradas y Salidas

Entradas

- Entra en una cabaña en La Barrera.
- Ingrese a una "Cabaña de invierno" en el Nivel 🌲.
- Entra en un bosque nevado en el Nivel 11 y el viento te llevará hasta aquí. Esto no se recomienda, porque hay un 80% de probabilidad de morir congelado.
- Imagínate en una cabaña en el Nivel 6 para terminar aquí. Sin embargo, este también es un método peligroso porque conducirá al ático.
- Quedarse dormido y soñar con estar dentro de una cabaña en cualquier nivel tiene la

posibilidad de enviarlo aquí.

- Nadar hasta cierto punto en el Nivel +1 podría traerte aquí.
- Salir del restaurante mientras nieva en el Nivel -550.

Salidas

- Noclipear la televisión mientras ve un programa sobre la ciudad y estará en el Nivel 11.
- Noclipear en la nevera para llegar al Nivel 6.1.
- Pídele educadamente a la Entidad que te lleve a la salida y te encontrarás en un nivel aleatorio.
- Preguntar/exigir groseramente a la Entidad que lo saque del nivel lo enojará, lo que resultará en un boleto de ida al Nivel !.
- Existe una posibilidad extremadamente rara de que un día deje de nevar y el bosque vuelva a ser verde. Salga de la cabaña a través de las puertas durante el día cuando deje de nevar para ingresar a un nivel temático de bosque aleatorio. Salir de noche tiene un 5% de posibilidades de conducir a La Barrera , pero el otro 95% te teletransportará a otro nivel temático de bosque aleatorio.

CATEGORÍAS

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Futhead
Muthead
Fanatical

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Términos de uso

Acerca de
Empleo
Prensa
Contactar

Política de privacidad
Mapa del sitio global
Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central
Soporte

Ayuda
No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios
Fandomatic

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store
GET IT ON Google Play

Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL